

## Une enquête palpitante sur la piste d'une bande de malfrats

**Votre mission :** collecter des indices pour localiser le magot.

Les équipes, guidées par un téléphone portable GPS (fourni) et munies de talkies-walkies et d'un road-book, devront faire preuve de perspicacité et rivaliser de stratégie pour gagner. Pendant leur enquête, elles seront amenées à rentrer en contact avec la population et à découvrir leur environnement sous un nouvel angle.

Un jeu original et convivial.

Les participants se rendent à des endroits matérialisés sur leur écran par des balises ; certaines sont fixes, d'autres ne sont que temporaires et disparaissent au bout d'un certain temps ou ne profitent qu'à la première équipe arrivée. Ils y découvrent des indices et des challenges variés. Mais attention, une équipe faisant partie de l'encadrement tentera de leur mettre des bâtons dans les roues en leur tendant des embuscades, en les obligeant à faire des détours.

### →La menace



